ES

DINB100-SA Lector biométrico autónomo

Manual del usuario

Índice

1.0 INTRODUCCIÓN 3
2.0 MONTAJE Y DESMONTAJE 3
3.0 ESPECIFICACIONES 3
4.0 ESQUEMA DE APLICACIÓN 4
5.0 CABLEADO 4
6.0 TÉCNICA DE DESLIZAMIENTO RECOMENDADA 5
6.1 Tocar el sensor 5
6.2 Desplazamiento por el sensor arriba y abajo 5
7.0 INDICACIONES 5
8.0 PROGRAMACIÓN RÁPIDA 6
8.1 Agregar dedo maestro y eliminar todos los usuarios 6
8.2 Agregar usuario al grupo 1 7
8.3 Agregar usuario al grupo 2 7
8.4 Eliminar usuario 7
8.5 Eliminar todos los usuarios del grupo 1 7
8.6 Eliminar todos los usuarios del grupo 2 7
9.0 VINCULACIÓN DEL LECTOR BIOMÉTRICO CON LA UNIDAD DE RELÉ REMOTO 8
9.1 Vinculación de DINB100-SA con DINRTT 8
9.2 Vinculación de DINB100-SA con RTT 8
10.0 MANTENER LA PUERTA ABIERTA 8
11.0 MENÚ DE PROGRAMACIÓN DE DINB100-SA 9
11.1 Agregar usuarios 9
11.2 Eliminar usuario 10
11.3 Eliminar todos los usuarios 10
11.4 Eliminar grupo de usuarios 11
11.5 Agregar administrador 12
11.6 Eliminar administrador 13
11.7 Ajustes 14
11.7.1 Modo de entrada y luz de fondo 15
11.7.2 Sonido del buzzer y función táctil del relé remoto 16
11.8 Establacer el tiempo del relé de la puerta 17
11.9 Agregar usuarios en el modo de Dedo sobre tarjeta (cuando hay un lector Mifare conectado) 18
12.0 PROGRAMACIÓN DE DINB100-SA MEDIANTE TECLADO 19
12.1 Agregar usuarios 19
12.2 Eliminar usuario por número de ubicación del usuario 20
12.3 Eliminar grupo de usuarios 20
12.4 Eliminar todos los usuarios 21
12.5 Eliminar usuario por dedo del usuario 21
12.6 Establacer el tiempo del relé de la puerta 22
12.7 Ajustes del buzzer 23
12.8 Ajustes de la luz de fondo 24
12.9 Establacer la función del botón táctil 25
12.10 Desvincular el relé remoto 25
12.11 Ajustes del modo de entrada 26
12.12 Agregar administrador 27
12.13 Eliminar administrador 27

1.0 INTRODUCCIÓN

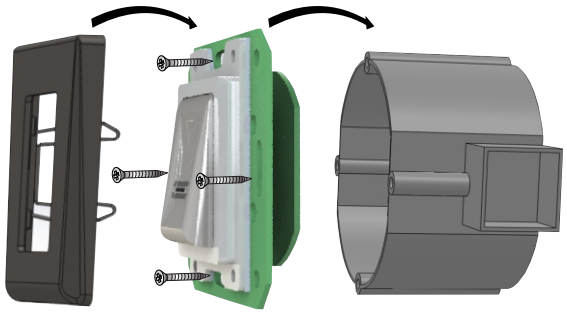
DINB100-SA es un sistema biométrico autónomo simple para una sola puerta. El lector puede almacenar hasta 97 plantillas de dedos, tiene una salida de relé y una entrada para el botón de salida. Si se necesita una instalación segura, se puede conectar el lector a la unidad de relé remoto en el área protegida, que también desempeña el papel de pulsador de solicitud de salida. Para disponer de un modo de entrada adicional, se puede agregar un lector de proximidad o un teclado (tarjeta y/o dedo, código PIN y/o dedo, dedo sobre tarjeta). La configuración y la programación completas se pueden realizar mediante el desplazamiento y toque del sensor o bien en el menú del teclado, si hay uno conectado.

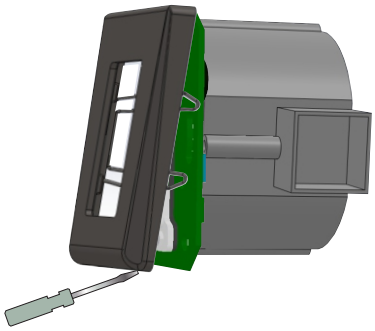
El sensor de detección incorpora un hardware específico para facilitar la detección de ataques de "suplantación de identidad" realizados con dedos falsos. Estos datos se incrustan en el flujo de datos de imagen y se procesan en el procesador. El sistema es capaz de detectar y rechazar los mecanismos de dedos falsos bien conocidos, tales como los dedos moldeados en goma.

El revestimiento de la superficie del sensor TouchChip proporciona protección contra los arañazos y el desgaste provocados por el contacto normal con los dedos y cualquier contacto accidental con las uñas.

El lector puede trabajar en el modo denominado "Huella sobre tarjeta", mediante el cual la autenticación se realiza verificando que los datos biométricos almacenados en la tarjeta coinciden con la huella del dedo que se coloca en el lector.

2.0 MONTAJE Y DESMONTAJE

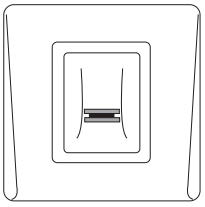




No instale el dispositivo ni el cableado cerca de una fuente de campos electromagnéticos potentes, como una antena de radiotransmisión.
No coloque el dispositivo cerca o encima de equipos de calefacción.
Límpielo con un paño suave o una toalla, pero no lo pulverice ni lo moje con agua u otros líquidos de limpieza.
No deje que los niños toquen el dispositivo sin supervisión.
Tenga en cuenta que si se limpia el sensor con detergente, benceno o disolvente, se dañará la superficie y no se podrá introducir la huella digital.

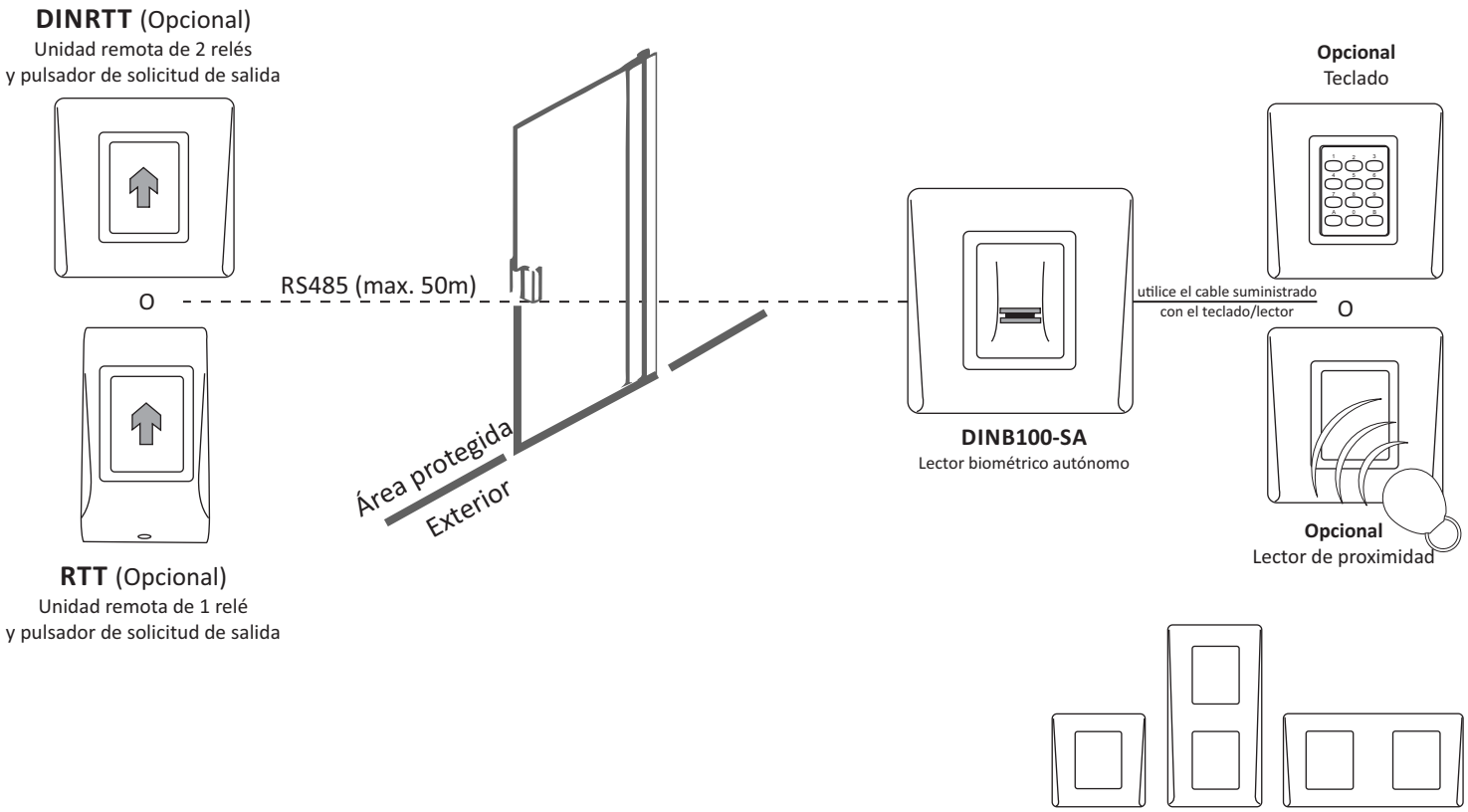
3.0 ESPECIFICACIONES

Capacidad de huellas digitales:	97 plantillas
Salida:	1 relé (2A/24V AC/DC)
Entrada del pulsador:	Sí
Tiempo de apertura de la puerta:	Impulsos (1, 3, 5, 10, 20, 30, 60 seg.) o alternar (encendido/apagado)
Modo de entrada:	Dedo (instalación básica) Dedo y/o tarjeta (cuando se utiliza con el lector de tarjetas DINMTPX) Dedo y/o código PIN (cuando se utiliza con el teclado DINPAD-M) Dedo sobre tarjeta (cuando se utiliza con el lector Mifare DINMTPX-MF)
Programación:	Desplazando o tocando el sensor, o mediante el teclado
Dedos maestro y de administrador:	1 dedo maestro y 2 dedos de administrador
Resolución de la imagen:	Hasta 508 DPI
Encendido/apagado de la luz de fondo:	Si
Encendido/apagado del buzzer:	Si
Actualización del firmware:	A través del convertidor RS485 y sobre aplicación de Windows
Consumo eléctrico:	100 mA máx.
Fuente de alimentación:	9-14 V CC
Indicaciones:	LED de estado tricolor y 4 LED de programación
Montaje:	Montaje empotrado
Factor IP:	IP40
Temperatura operativa/de almacenamiento:	-20 °C a +50 °C
Humedad operativa/de almacenamiento:	5 % a 93 % HR sin condensación
Dimensiones (mm):	80 x 80 x 9



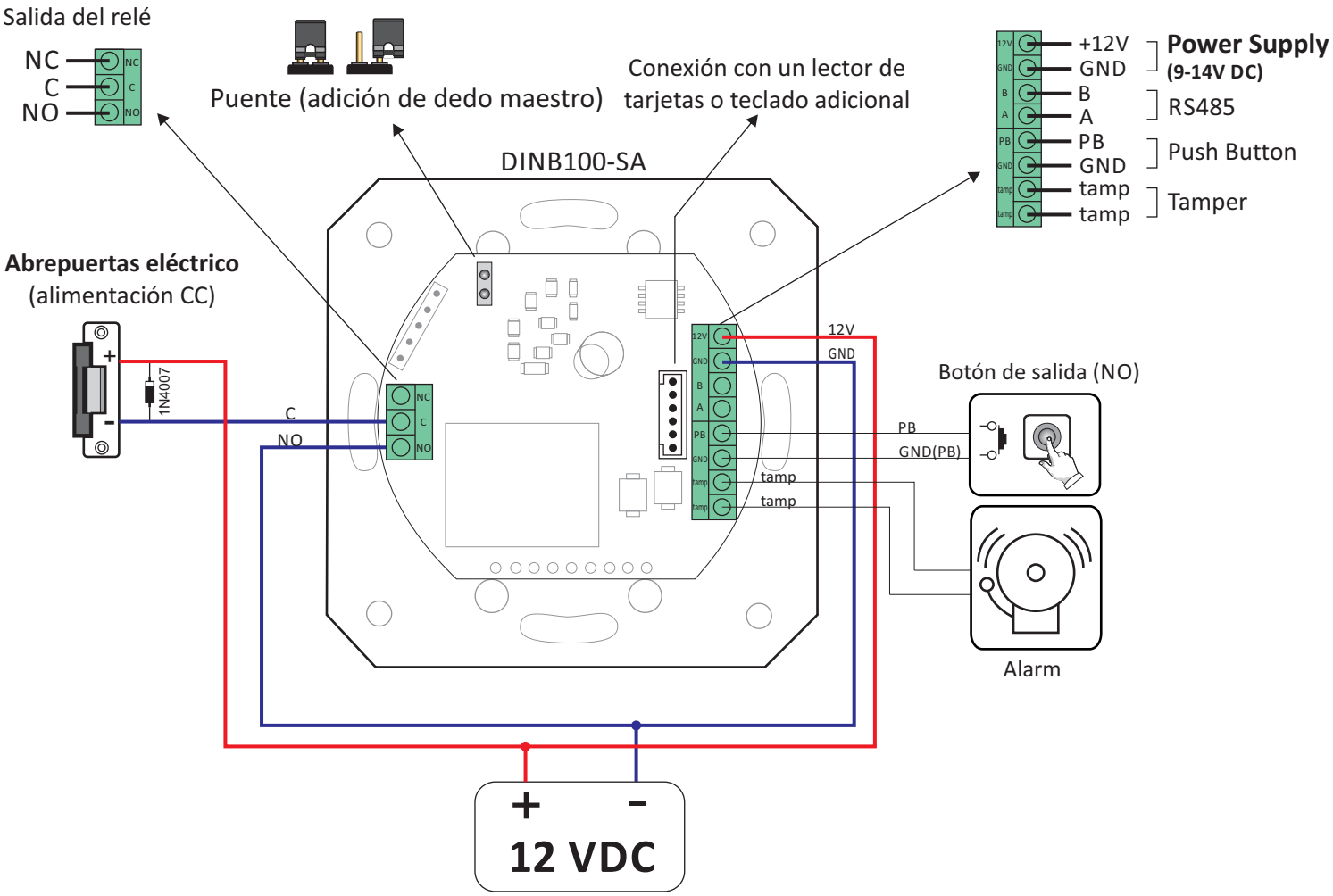
DINB100-SA

4.0 ESQUEMA DE APLICACIÓN

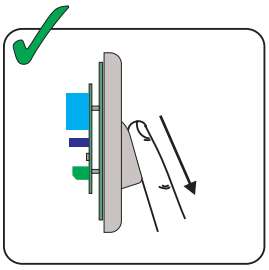


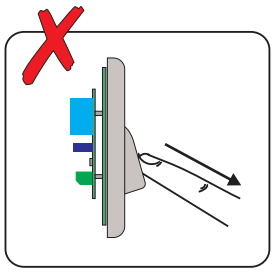
Nota: El bastidor se vende por separado

5.0 CABLEADO



6.0 TÉCNICA DE DESLIZAMIENTO RECOMENDADA



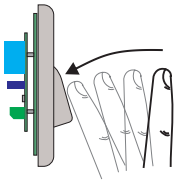


Siga estas instrucciones para deslizar el dedo correctamente. Coloque el dedo seleccionado, desde la primera articulación, sobre el sensor de deslizamiento y muévalo de manera uniforme hacia usted con un movimiento constante.

Resultado:
Deslizamiento válido: El LED de estado tricolor se ilumina en verde + pitido de OK (un pitido corto más uno largo)
Deslizamiento o lectura incorrectos: El LED de estado tricolor se ilumina en rojo + pitido de error (3 pitidos cortos)

6.1 Tocar el sensor

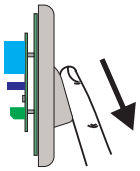
Toque el sensor para acceder al submenú o para confirmar un comando



Acceso y confirmación

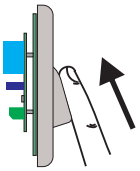
6.2 Desplazamiento por el sensor arriba y abajo

Desplácese por el sensor hacia ABAJO para ir al menú de programación



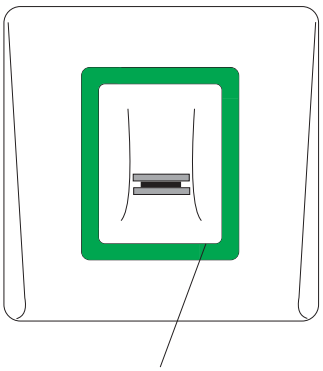
Ir al menú de programación

Desplácese por el sensor hacia ARRIBA para salir del menú de programación

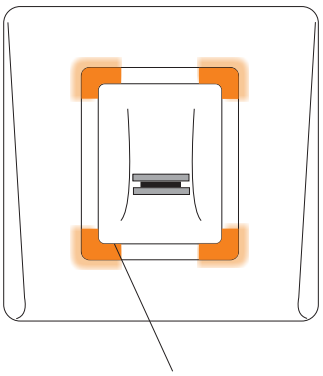


Salir del menú de programación

7.0 INDICACIONES



LED de estado tricolor
Verde: acceso concedido
Rojo: acceso denegado
Naranja: modo inactivo



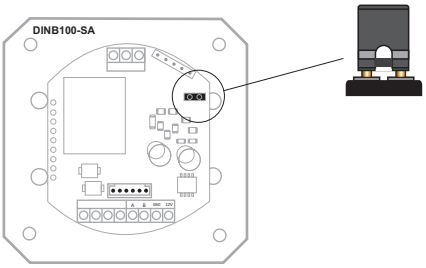
4 LED de programación tricolor
(rojo, verde y naranja)

Pitido de OK: un pitido corto más uno largo
Pitido de error: 3 pitidos cortos
Volver a deslizar: 2 pitidos cortos

8.0 PROGRAMACIÓN RÁPIDA

8.1 Agregar dedo maestro y eliminar todos los usuarios

1. Cierre el puente situado en la parte posterior del dispositivo.

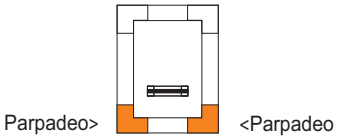


2. Restablezca la alimentación del dispositivo.

3. Espere a que suene un pitido largo + varios pitidos cortos

4. Abra el puente. (los pitidos cortos cesarán)

5. Espere a que los LED de la última fila parpadeen en color naranja.



6. Pase el dedo maestro un mínimo de 6 veces. (Hasta que suene el pitido de OK)

Nota: *Después de registrar el dedo maestro, el dispositivo se reinicia automáticamente (espere durante 7 segundos hasta que suene el pitido de OK).*
Nota: *Este procedimiento también elimina todos los usuarios y administradores registrados previamente.*

1. Hay 1 dedo maestro. El dedo maestro puede registrar/eliminar usuarios y realizar todos los demás ajustes. El dedo maestro SOLAMENTE se puede cambiar con el puente.

2. Hay 2 dedos de administrador. Los dedos de administrador pueden realizar todas las funciones del dedo maestro. El dedo maestro puede borrar un dedo de administrador, pero este no puede eliminar el dedo maestro.

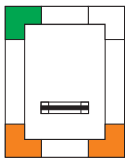
3. El usuario se puede asignar a uno de los 8 grupos de usuarios disponibles. Con la función de programación rápida, los usuarios se asignan al grupo 1 o al grupo 2. En la mayoría de las instalaciones es suficiente con 2 grupos, que se pueden utilizar como: Grupo 1 para residentes permanentes y grupo 2 para invitados o visitantes.

4. Para eliminar un usuario, se puede deslizar el dedo del usuario o bien eliminar el grupo en el que esté registrado. Si se elimina el grupo de usuarios, se eliminarán también todos los usuarios de ese grupo.

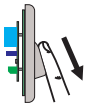
5. Los grupos no tienen límite en cuanto al número de usuarios. (p. ej., el grupo 1 puede incluir a 20 usuarios y el grupo 2 a 70, pero la cifra total debe ser de 97 como máximo)

8.2 Agregar usuario al grupo 1

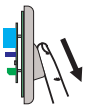
Figura.1



1. Pase el dedo maestro o un dedo de administrador
2. Pase el dedo del usuario **6 veces** como mínimo (hasta que suene el pitido de OK)



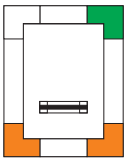
Dedo maestro x 1



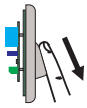
Dedo del usuario x 6

8.3 Agregar usuario al grupo 2

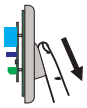
Figura.2



1. Pase el dedo maestro o un dedo de administrador **dos veces**
2. Pase el dedo del usuario **6 veces** como mínimo (hasta que suene el pitido de OK)



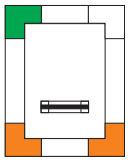
Dedo maestro x 2



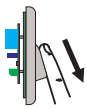
Dedo del usuario x 6

8.4 Eliminar usuario

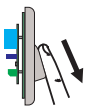
Figura.1



1. Pase el dedo maestro o un dedo de administrador
2. Pase el dedo del usuario (ya registrado)



Dedo maestro x 1



Dedo del usuario x 1

8.5 Eliminar todos los usuarios del grupo 1

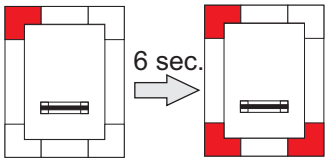
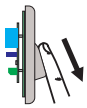


Figura.4

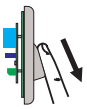
1. Pase el dedo maestro o un dedo de administrador **3 veces**
2. Espere **6 segundos** a que aparezca el patrón de iluminación de la figura 4
3. Pase el dedo maestro o un dedo de administrador **una vez más**

Nota: Se eliminarán todos los dedos registrados en el grupo 1.



Dedo maestro x 3

espere 6 segundos



Dedo maestro x 1

8.6 Eliminar todos los usuarios del grupo 2

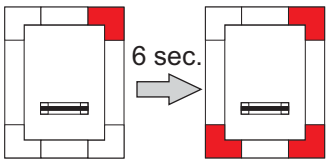
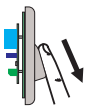


Figura.6

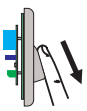
1. Pase el dedo maestro o un dedo de administrador **4 veces**
2. Espere **6 segundos** a que aparezca el patrón de iluminación de la figura 6
3. Pase el dedo maestro o un dedo de administrador **una vez más**

Nota: Se eliminarán todos los dedos registrados en el grupo 2.



Dedo maestro x 4

espere 6 segundos



Dedo maestro x 1

Si comete algún error o simplemente desea **salir** de la programación rápida, **espere 10 segundos**.

Con esto, se completa la programación rápida. El sistema estará operativo, con el valor de tiempo predeterminado de **3 segundos** para la puerta abierta.

Para conocer más detalles sobre la programación, consulte la sección "**Programación de DINB100-SA**".

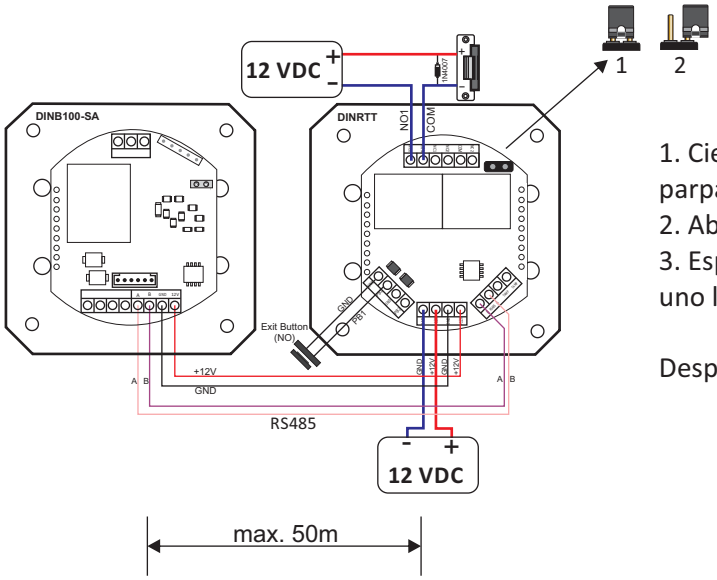
Importante:
*Cuando utilice un lector de proximidad para el modo de **Dedo y/o tarjeta**, primero deberá presentar la tarjeta y luego pasar el dedo como mínimo **6 veces**.*
*Cuando utilice un teclado para el modo de **Dedo y/o código PIN**, primero deberá introducir el código PIN y luego pasar el dedo como mínimo **6 veces**.*
*Cuando utilice un lector de tarjetas Mifare para el modo de **Dedo sobre tarjeta**, primero deberá pasar el dedo como mínimo **6 veces** y luego presentar la tarjeta.*

Para eliminar rápidamente a un usuario en el modo de Dedo sobre tarjeta, pase el dedo maestro o un dedo de administrador y luego presente la tarjeta del usuario.

9.0 VINCULACIÓN DEL LECTOR BIOMÉTRICO CON LA UNIDAD DE RELÉ REMOTO

Si se necesita una instalación segura, se puede conectar el lector a la unidad de relé remoto en el área protegida, que también desempeña el papel de pulsador de solicitud de salida. Siga las instrucciones que se ofrecen a continuación para vincular (acoplar) ambos dispositivos o consulte el Manual del relé remoto.

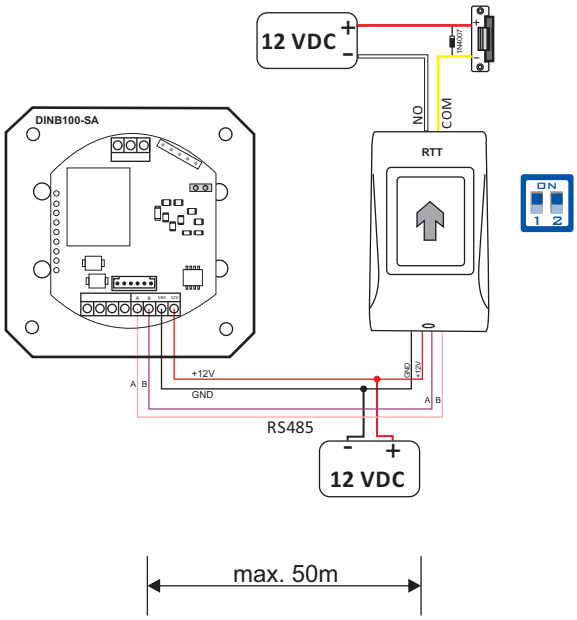
9.1 Vinculación de DINB100-SA con DINRTT



1. Cierre el puente. DINRTT emite un pitido continuo y el LED rojo parpadea.
2. Abra el puente
3. Espere a que suene un pitido + pitido de OK (2 pitidos cortos más uno largo)

Después del pitido de OK, el acoplamiento está realizado.

9.2 Vinculación de DINB100-SA con RTT

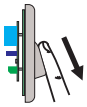


1. Ponga el interruptor DIP n. º 1 en la posición ON. RTT emite un pitido continuo y el LED rojo parpadea.
2. Ponga el interruptor DIP n. º 1 en la posición OFF.
3. Espere a que suene un pitido + pitido de OK (2 pitidos cortos más uno largo)

Después del pitido de OK, el acoplamiento está realizado.

10.0 MANTENER LA PUERTA ABIERTA

Pase dos veces CUALQUIER dedo registrado(en menos de 7 seg.) y la puerta permanecerá abierta hasta que se deslice un dedo válido.



Dedo del usuario x 1

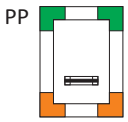
Mientras la puerta está desbloqueada, el LED de estado tricolor permanece en verde.

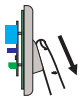
11.0 MENÚ DE PROGRAMACIÓN DE DINB100-SA

11.1 Agregar usuarios

Pase el dedo maestro/de administrador **5 veces** hasta que aparezca el patrón de iluminación de la figura 9

Figura.9





x 5

Toque el sensor

PP

Seleccione el grupo de usuarios

Pase el dedo para seleccionar:

PP **Grupo 1**	PP **Grupo 5**
PP **Grupo 2**	PP **Grupo 6**
PP **Grupo 3**	PP **Grupo 7**
PP **Grupo 4**	PP **Grupo 8**

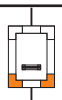
Toque el sensor

Asigne la salida del relé

Pase el dedo para seleccionar:

PP **Relé 1**	PP **Ambos**
PP **Relé 2**	PP **Ninguno**

Toque el sensor



(Parpadeo en naranja)

Para el modo de **Dedo**, pase el dedo del usuario como mínimo **6 veces**.

Cuando utilice un lector de proximidad para el modo de **Dedo y/o tarjeta**, primero deberá presentar la tarjeta y luego pasar el dedo como mínimo **6 veces**.
Cuando utilice un teclado para el modo de **Dedo y/o código PIN**, primero deberá introducir el código PIN y luego pasar el dedo como mínimo **6 veces**.

NOTA:
Pase el dedo hacia ARRIBA para salir del MENÚ

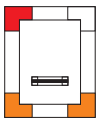
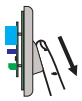
Ejemplo:
Tarea: Agregar un usuario al grupo 2, que activará el relé 1.

Pasar el dedo maestro 5 veces, tocar, desplazarse hasta el usuario, tocar, tocar, deslizar el dedo del usuario 6 veces, pasar el dedo hacia ARRIBA para salir.

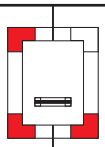
11.0 MENÚ DE PROGRAMACIÓN DE DINB100-SA

11.2 Eliminar usuario

Pase el dedo maestro/de administrador **7 veces** hasta que aparezca el patrón de iluminación de la figura 12

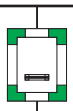
Figura.12   x 7

Toque el sensor



Fila parpadeante >

Deslizar el dedo
o presentar la tarjeta
o introducir el PIN

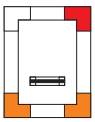
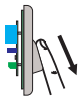


Pitido de OK → **Regresar al MENÚ PRINCIPAL**

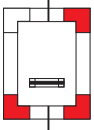
NOTA:
Pase el dedo hacia ARRIBA para salir del MENÚ

11.3 Eliminar todos los usuarios

Pase el dedo maestro/de administrador **11 veces** hasta que aparezca el patrón de iluminación de la figura 14

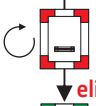
Figura.14   x 11

Toque el sensor



Fila parpadeante >

Toque el sensor
para confirmar o
pase el dedo hacia ARRIBA
para cancelar



eliminando...

Pitido de OK → **Regresar al MENÚ PRINCIPAL**

Nota: *El dedo maestro y los dedos de administrador no se borrarán*

NOTA:
Pase el dedo hacia ARRIBA para salir del MENÚ

11.0 MENÚ DE PROGRAMACIÓN DE DINB100-SA

11.4 Eliminar grupo de usuarios

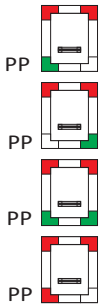
Pase el dedo maestro/de administrador **6 veces** hasta que aparezca el patrón de iluminación de la figura 13

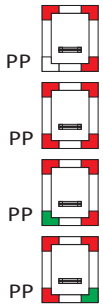
Figura.13 x 6

Toque el sensor

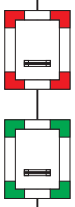
Seleccione el grupo de usuarios que desea eliminar

Pase el dedo para seleccionar:





Toque el sensor



Pitido de OK

Regresar al MENÚ PRINCIPAL

NOTA:
Pase el dedo hacia ARRIBA para salir del MENÚ

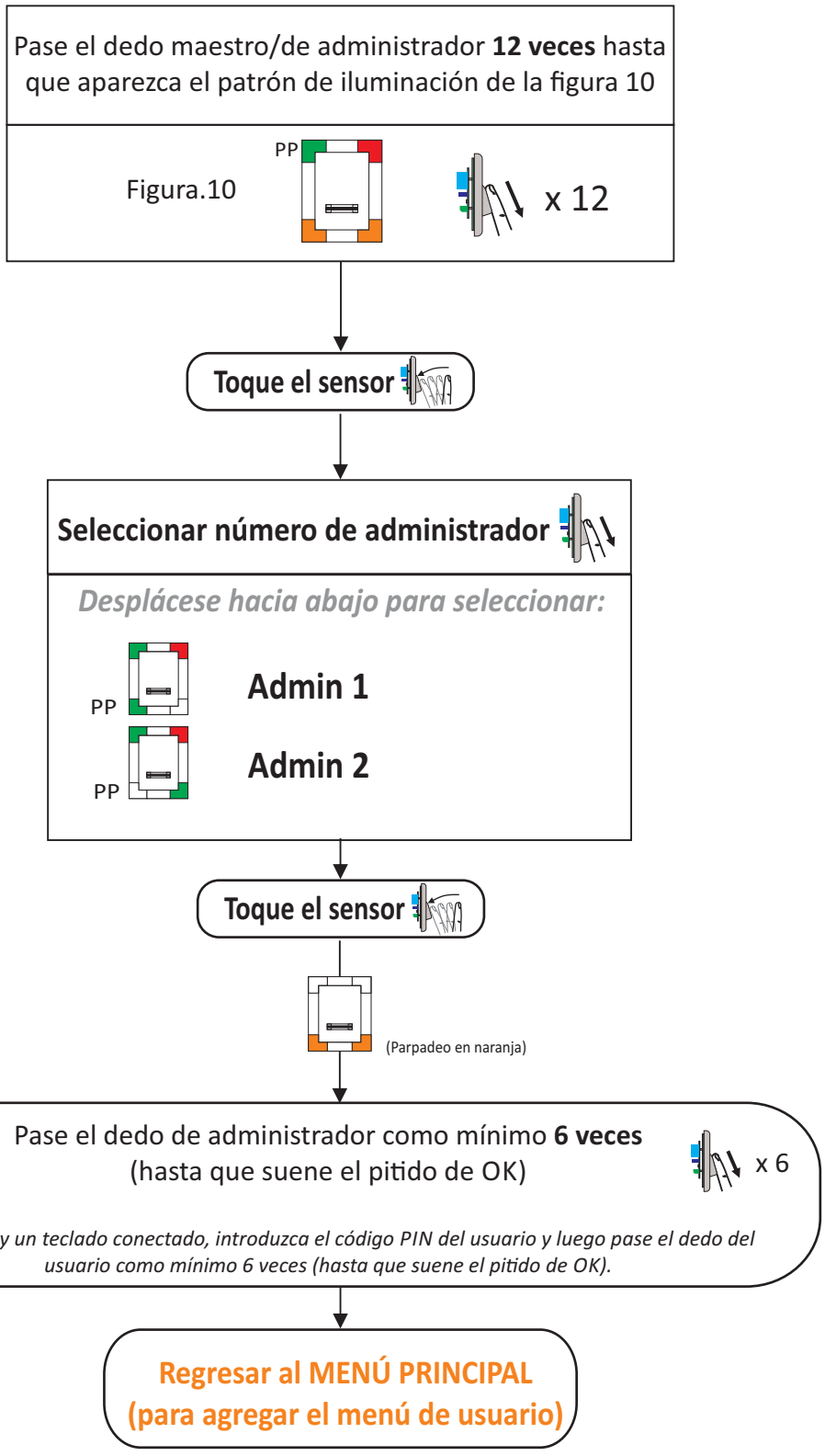
Nota: *Se eliminarán todos los dedos registrados en ese grupo.*

Ejemplo:
Tarea: Eliminar todos los usuarios del grupo 3

Pasar el dedo maestro 6 veces, tocar, desplazarse dos veces, tocar, pasar el dedo hacia ARRIBA para salir.

11.0 MENÚ DE PROGRAMACIÓN DE DINB100-SA

11.5 Agregar administrador

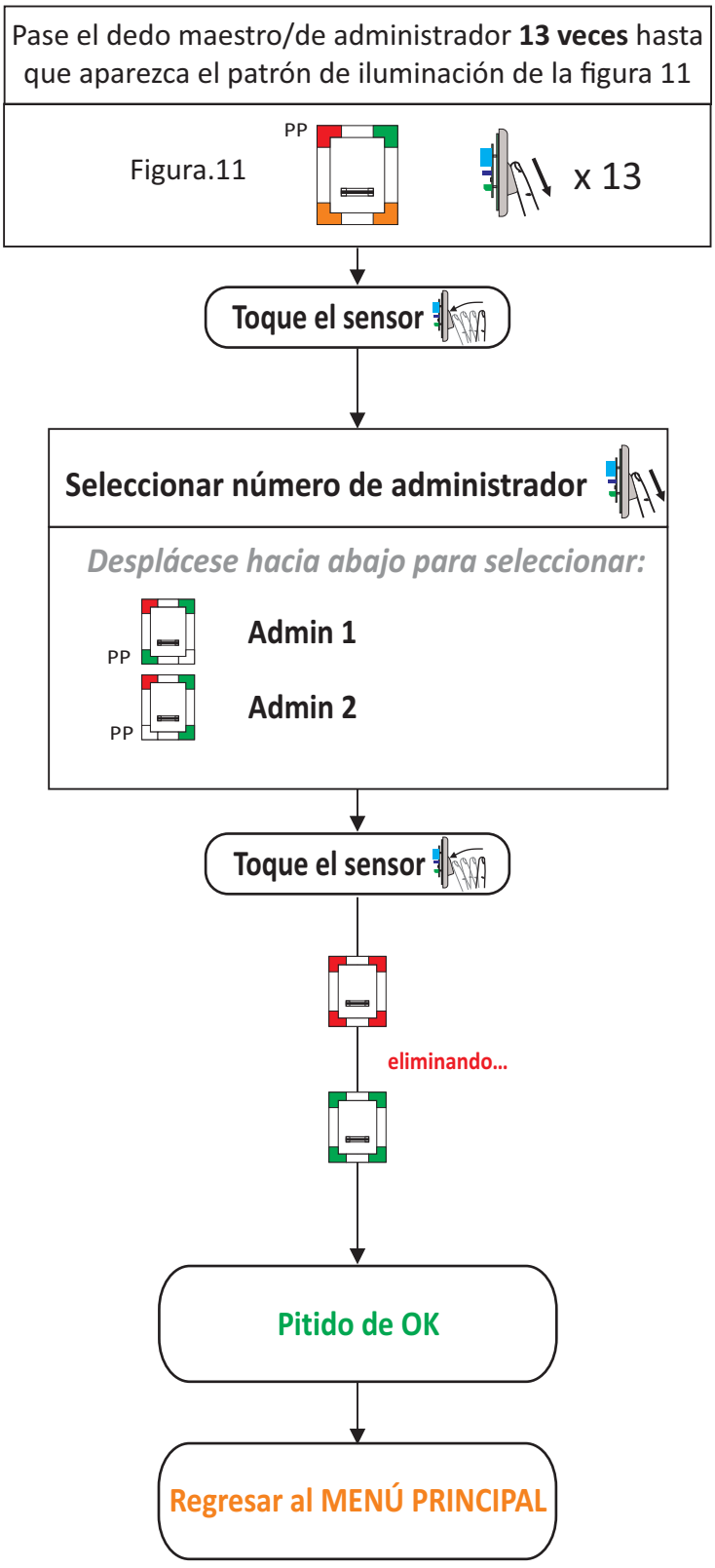

Pase el dedo maestro/de administrador **12 veces** hasta que aparezca el patrón de iluminación de la figura 10
Figura.10
PP
x 12
Toque el sensor
Seleccionar número de administrador
Desplácese hacia abajo para seleccionar:
PP
Admin 1
PP
Admin 2
Toque el sensor
(Parpadeo en naranja)
Pase el dedo de administrador como mínimo **6 veces** (hasta que suene el pitido de OK)
x 6
Nota: Si hay un teclado conectado, introduzca el código PIN del usuario y luego pase el dedo del usuario como mínimo 6 veces (hasta que suene el pitido de OK).
Regresar al MENÚ PRINCIPAL (para agregar el menú de usuario)

NOTA:
Pase el dedo hacia ARRIBA para salir del MENÚ

- Hay 1 dedo maestro. El dedo maestro puede registrar/eliminar usuarios y realizar todos los demás ajustes.
- El dedo maestro SOLAMENTE se puede cambiar con el puente.
- Hay 2 dedos de administrador. Los dedos de administrador pueden realizar todas las funciones del dedo maestro. El dedo maestro puede borrar un dedo de administrador, pero este no puede eliminar el dedo maestro.

11.0 MENÚ DE PROGRAMACIÓN DE DINB100-SA

11.6 Eliminar administrador



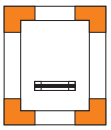
NOTA:
Pase el dedo hacia ARRIBA para salir del MENÚ

- Hay 1 dedo maestro. El dedo maestro puede registrar/eliminar usuarios y realizar todos los demás ajustes.
- El dedo maestro SOLAMENTE se puede cambiar con el puente.
- Hay 2 dedos de administrador. Los dedos de administrador pueden realizar todas las funciones del dedo maestro. El dedo maestro puede borrar un dedo de administrador, pero este no puede eliminar el dedo maestro.

11.0 MENÚ DE PROGRAMACIÓN DE DINB100-SA

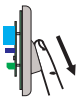
11.7 Ajustes

Pase el dedo maestro/de administrador **10 veces** hasta que aparezca el patrón de iluminación de la figura 7

Figura.7  x 10

Toque el sensor

Fila parpadeante >

Seleccione el patrón de iluminación adecuado, deslizando el dedo 

Pase el dedo para seleccionar:

PP Sensibilidad del sensor

PP Seguridad del sensor

PP **Modo de entrada**

PP **Relé remoto Función táctil**

PP **Buzzer**

PP **Luz de fondo**

PP Reservado

Toque el sensor

Continúa en las 2 páginas siguientes → vaya a la página siguiente

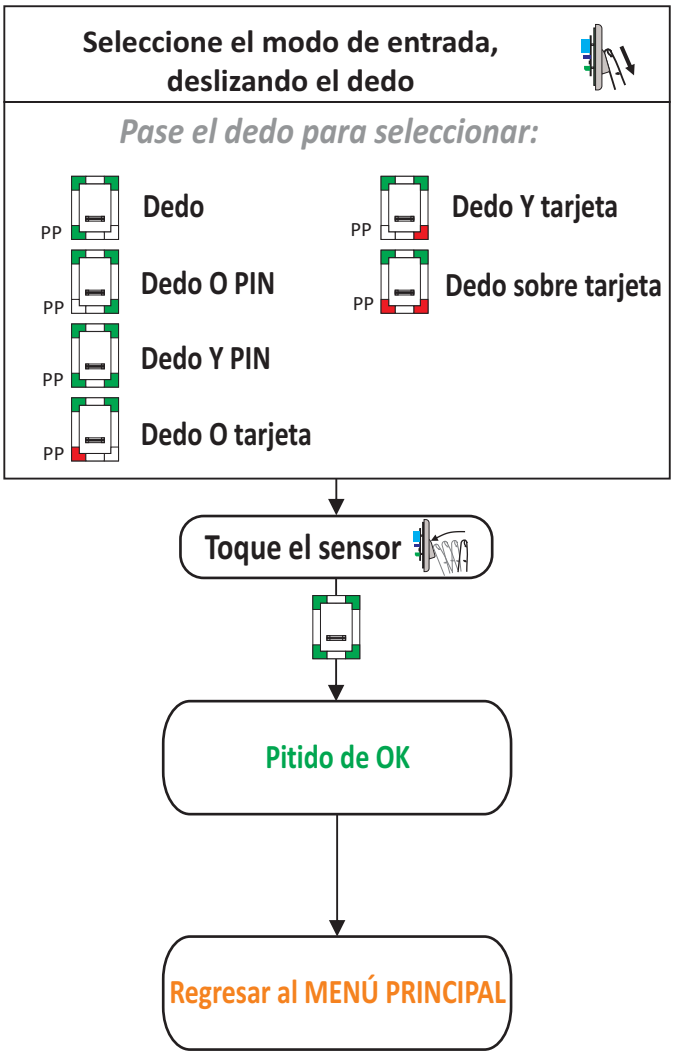
NOTA:
Pase el dedo hacia ARRIBA para salir del MENÚ

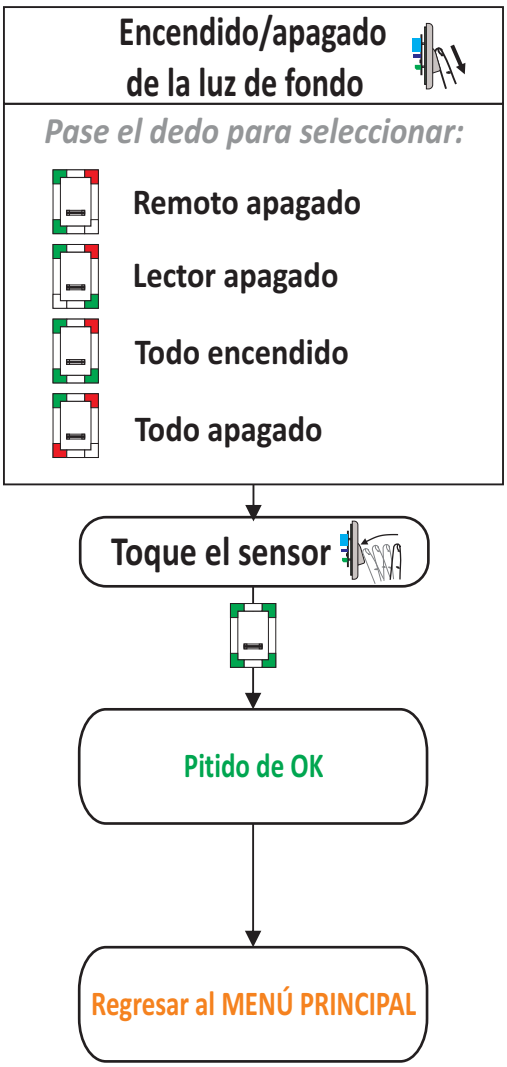
Modo de entrada: *se utiliza cuando hay conectado un lector de proximidad o un teclado adicional*
Función táctil del relé remoto: *activa/desactiva la función de botón táctil en la unidad de relé remoto*
buzzer: *activa/desactiva el buzzer*
Luz de fondo: *activa/desactiva la luz de fondo*

11.0 MENÚ DE PROGRAMACIÓN DE DINB100-SA

11.7 Ajustes

11.7.1 Modo de entrada y luz de fondo





NOTA:
Pase el dedo hacia ARRIBA para salir del MENÚ

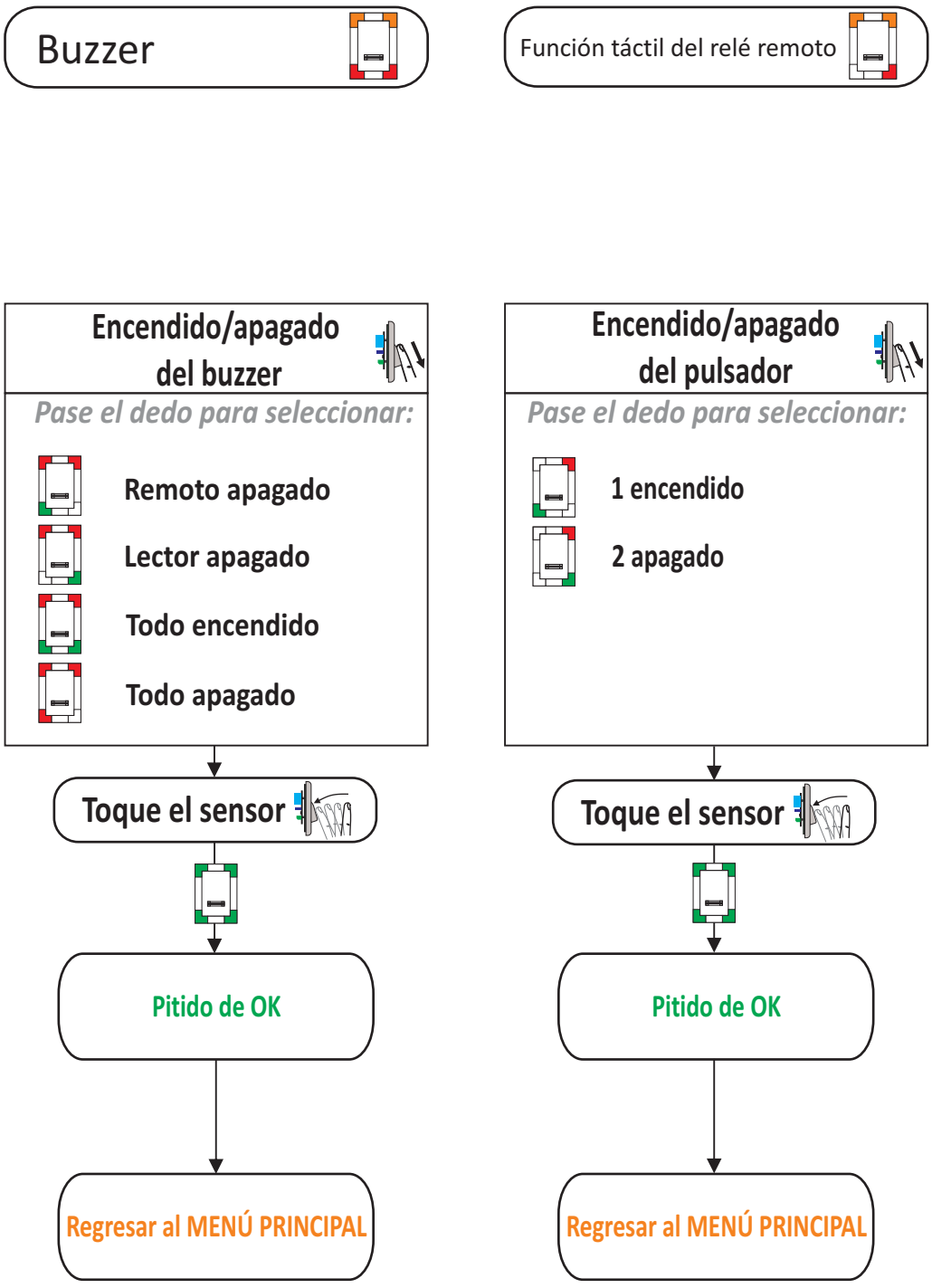
Ejemplo:
Tarea: Ajustar el lector para trabajar en el modo de “Dedo y tarjeta”

Pasar el dedo maestro 10 veces, tocar, desplazarse dos veces, tocar, desplazarse 4 veces, tocar, pasar el dedo hacia ARRIBA para salir.

11.0 MENÚ DE PROGRAMACIÓN DE DINB100-SA

11.7 Ajustes

11.7.2 Sonido del buzzer y función táctil del relé remoto



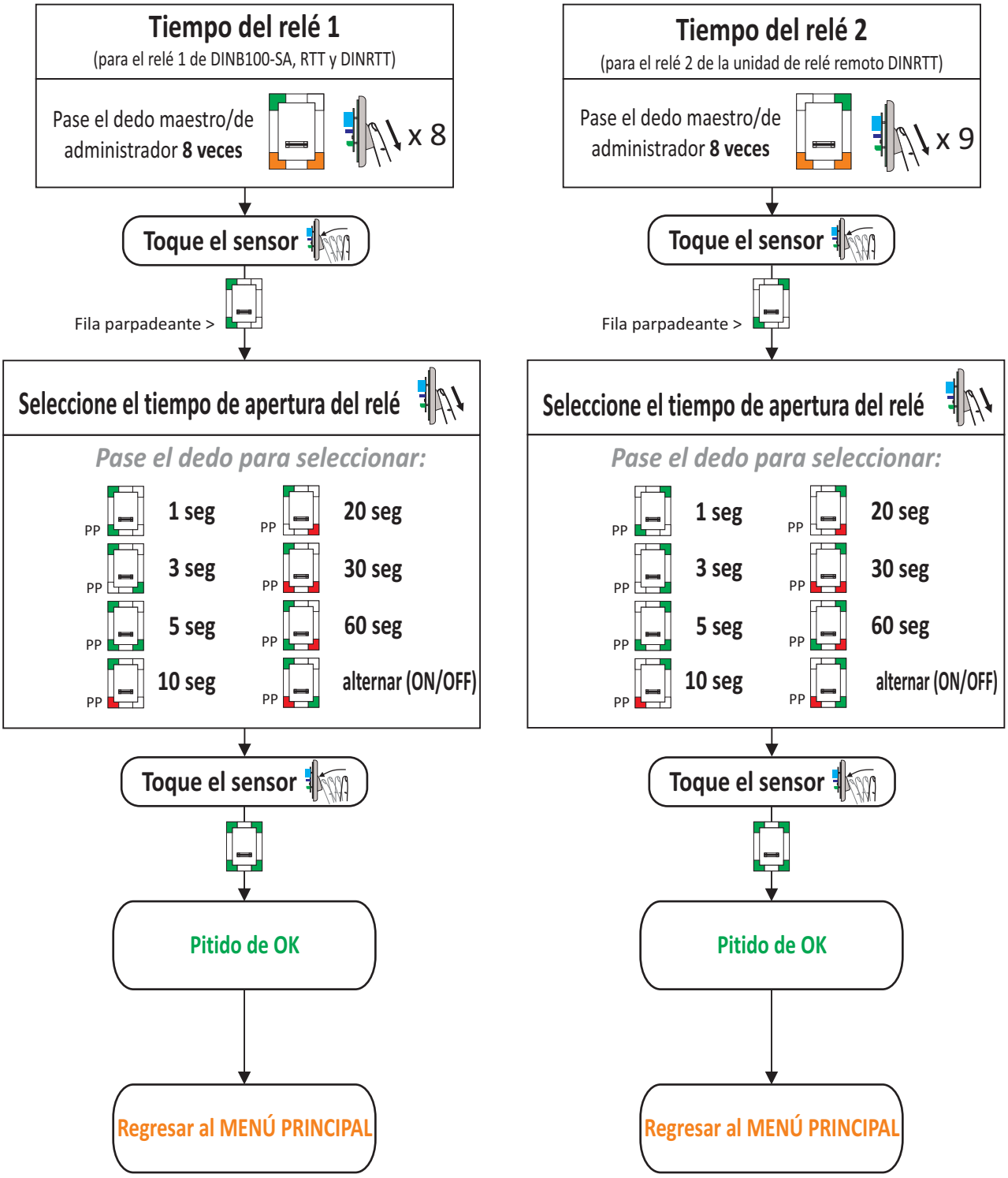
NOTA:
Pase el dedo hacia ARRIBA para salir del MENÚ

Ejemplo:
Tarea: Apagar el buzzer.

Pasar el dedo maestro 10 veces, tocar, desplazarse 4 veces, tocar, desplazarse hasta el Buzzer, tocar, pasar el dedo hacia ARRIBA para salir.

11.0 MENÚ DE PROGRAMACIÓN DE DINB100-SA

11.8 EsTablacer el tiempo del relé de la puerta



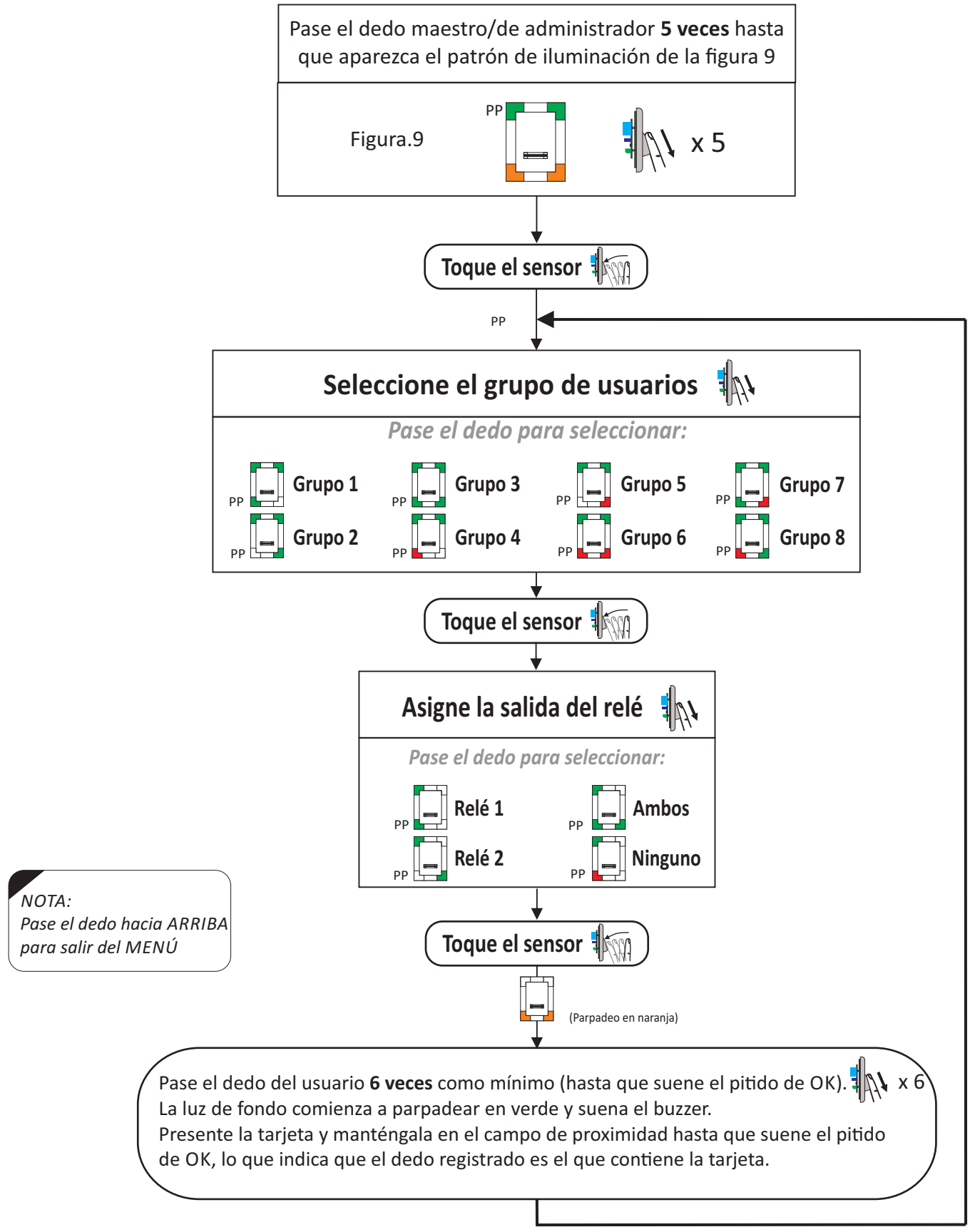
NOTA:
Pase el dedo hacia ARRIBA para salir del MENÚ

Ejemplo:
Tarea: Establecer que el relé 1 permanezca activo durante 10 segundos.

Pasar el dedo maestro 8 veces, tocar, desplazarse 3 veces, tocar, pasar el dedo hacia ARRIBA para salir.

11.0 MENÚ DE PROGRAMACIÓN DE DINB100-SA

11.9 Agregar usuarios en el modo de Dedo sobre tarjeta *(cuando hay un lector Mifare conectado)*


Pase el dedo maestro/de administrador **5 veces** hasta que aparezca el patrón de iluminación de la figura 9
Figura.9
PP
x 5
Toque el sensor
PP
Seleccione el grupo de usuarios
Pase el dedo para seleccionar:
PP Grupo 1
PP Grupo 2
PP Grupo 3
PP Grupo 4
PP Grupo 5
PP Grupo 6
PP Grupo 7
PP Grupo 8
Toque el sensor
Asigne la salida del relé
Pase el dedo para seleccionar:
PP Relé 1
PP Relé 2
PP Ambos
PP Ninguno
Toque el sensor
(Parpadeo en naranja)
Pase el dedo del usuario **6 veces** como mínimo (hasta que suene el pitido de OK). x 6
La luz de fondo comienza a parpadear en verde y suena el buzzer.
Presente la tarjeta y manténgala en el campo de proximidad hasta que suene el pitido de OK, lo que indica que el dedo registrado es el que contiene la tarjeta.

NOTA:
Pase el dedo hacia ARRIBA para salir del MENÚ

En el modo de “Dedo sobre tarjeta”, la huella se almacena solamente en la tarjeta Mifare (Mifare Classic 1K/4K o DesFire) y no en el lector. La comprobación se realiza presentando primero la tarjeta y pasando el dedo a continuación. Por consiguiente, en el modo de “Dedo sobre tarjeta”, el sistema no tiene un límite de capacidad. Por otra parte, la huella dactilar no se almacena en la memoria del lector, impidiéndose de este modo cualquier uso indebido de las plantillas de huellas digitales almacenadas

Ejemplo:
Tarea: Agregar un usuario al grupo 2, que activará el relé 1.

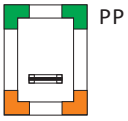
Pasar el dedo maestro 5 veces, tocar, desplazarse hasta el usuario, tocar, tocar, deslizar el dedo del usuario 6 veces, presentar la tarjeta, pasar el dedo hacia ARRIBA para salir.

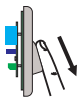
12.0 PROGRAMACIÓN DE DINB100-SA MEDIANTE TECLADO

12.1 Agregar usuarios

Importante:
Para poder utilizar el teclado para la programación, el dedo maestro deberá estar registrado. Para registrar el dedo maestro, consulte la página 6.
A continuación, establezca el modo de entrada en “Dedo o PIN”. Consulte las páginas 14 y 15 para establecer el lector en modo “Dedo o PIN”.

Presentar el dedo Maestro /Administrador o entrar el código PIN del Administrador
El lector biométrico empieza a parpadear.

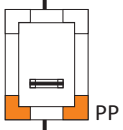


ADMIN PIN o  x 5

1.	Pulse 1
2.	Introduzca el número de ubicación del usuario, 01 a 97.
3.	Asigne el relé. Pulse 1 para el relé 1 ó 2 para el relé 2
4.	Asigne el usuario a un grupo del 1 al 8 (pulse 1 para el grupo 1...)
5.	Pulse A para confirmar

Opcional

Nota:
El usuario se asigna automáticamente al relé 1 y al grupo 1



6.	Introduzca el código PIN del usuario. (1 a 8 dígitos)
7.	Pulse A para confirmar

Opcional

Pase el dedo del usuario **6 veces** como mínimo (hasta que suene el pitido de OK) x 6

Para realizar un nuevo registro vaya al paso 1.

Para salir, pulse 0, A

Ejemplo:
Tarea: Añadir un usuario n. º 5, con código PIN: 12345, eso activará el relé 1.

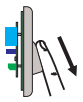
Pasar el dedo maestro 5 veces, pulsar 1, pulsar 05, pulsar A, pulsar 12345, pulsar A, deslizar el dedo 6 veces, pulsar 0, A para salir

12.0 PROGRAMACIÓN DE DINB100-SA MEDIANTE TECLADO

12.2 Eliminar usuario por número de ubicación del usuario

Presentar el dedo Maestro /Administrador o entrar el código PIN del Administrador
El lector biométrico empieza a parpadear.

PP PP

ADMIN PIN o  x 5

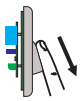
1.	Pulse **7.**
2.	Introduzca el número de ubicación del usuario, 01 a 97.
3.	Pulse A para confirmar.

Para salir, pulse 0, A

12.3 Eliminar grupo de usuarios

Presentar el dedo Maestro /Administrador o entrar el código PIN del Administrador
El lector biométrico empieza a parpadear.

PP PP

ADMIN PIN o  x 5

1.	Pulse **8.**
2.	Introduzca el número de grupo, 0 a 8.
3.	Pulse **A** para confirmar.

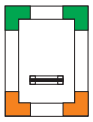
Para salir, pulse 0, A

Nota: *Se eliminarán todos los dedos registrados en ese grupo.*

12.0 PROGRAMACIÓN DE DINB100-SA MEDIANTE TECLADO

12.4 Eliminar todos los usuarios

Presentar el dedo Maestro /Administrador o entrar el código PIN del Administrador
El lector biométrico empieza a parpadear.

PP  PP

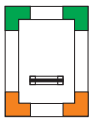
ADMIN PIN o x 5

1.	Pulse **9.**
2.	Pulse **5,1,3,5,7.**
3.	Pulse **A** para confirmar.

Para salir, pulse 0, A

12.5 Eliminar usuario por dedo del usuario

Presentar el dedo Maestro /Administrador o entrar el código PIN del Administrador
El lector biométrico empieza a parpadear.

PP  PP

ADMIN PIN o x 5

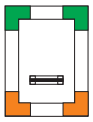
1.	Pulse **6.**
2.	Pulse **A.**
3.	Introduzca el PIN del usuario y pulse **A** o pase el dedo del usuario.

Para salir, pulse 0, A

12.0 PROGRAMACIÓN DE DINB100-SA MEDIANTE TECLADO

12.6 Establacer el tiempo del relé de la puerta

Presentar el dedo Maestro /Administrador o entrar el código PIN del Administrador.
El lector biométrico empieza a parpadear.

PP  PP

ADMIN PIN o x 5

1.	Pulse **2.**
2.	Pulse **1** ó **2** para seleccionar el **relé 1** ó el **relé 2**

3. Seleccione el código de tiempo en la tabla 1.

Tabla1.

Tecla	Tiempo
1	1 seg
2	3 seg
3	5 seg
4	10 seg
5	20 seg
6	30 seg
7	60 seg
8	alternar (ON/OFF)

4.	Pulse **A** para confirmar.

Para salir, pulse 0, A

Ejemplo:
Tarea: Establecer que el relé 1 permanezca activo durante 10 segundos.

Pasar el dedo maestro 5 veces, pulsar 2, pulsar 1, pulsar 4, pulsar A, pulsar 0, A para salir.

12.0 PROGRAMACIÓN DE DINB100-SA MEDIANTE TECLADO

12.7 Ajustes del Buzzer

Presentar el dedo Maestro /Administrador o entrar el código PIN del Administrador.
El lector biométrico empieza a parpadear.

PP PP ADMIN PIN o x 5

1. Pulse **3,1.**

2. Seleccione el **Modo de Buzzer** en la **tabla 2**.

Tabla2.

Tecla	Modo de Buzzer
1	Remoto apagado
2	Lector apagado
3	Todo encendido
4	Todo apagado

3. Pulse **A** para confirmar.

Para salir, pulse 0, A

Nota 1: *Cuando se selecciona "Remoto apagado", la luz de fondo está apagada en la unidad de relé remoto. En el lector biométrico y en el teclado, la luz de fondo está encendida.*
Nota 2: *Cuando se selecciona "Lector apagado", la luz de fondo está encendida en la unidad de relé remoto. En el lector biométrico y en el teclado, la luz de fondo está apagada.*

12.0 PROGRAMACIÓN DE DINB100-SA MEDIANTE TECLADO

12.8 Ajustes de la luz de fondo

Presentar el dedo Maestro /Administrador o entrar el código PIN del Administrador.
El lector biométrico empieza a parpadear.

PP PP ADMIN PIN o x 5

1. Pulse **3,2.**

2. Seleccione el **Modo de luz de fondo** en la **tabla 3**

Tabla 3.

Tecla	Modo de luz de fondo
1	Remoto apagado
2	Lector apagado
3	Todo encendido
4	Todo apagado

3. Pulse **A** para confirmar.

Para salir, pulse 0, A

Nota 1: *Cuando se selecciona "Remoto apagado", la luz de fondo está apagada en la unidad de relé remoto. En el lector biométrico y en el teclado, la luz de fondo está encendida.*
Nota 2: *Cuando se selecciona "Lector apagado", la luz de fondo está encendida en la unidad de relé remoto. En el lector biométrico y en el teclado, la luz de fondo está apagada.*

12.0 PROGRAMACIÓN DE DINB100-SA MEDIANTE TECLADO

12.9 Establecer la función del botón táctil

Presentar el dedo Maestro /Administrador o entrar el código PIN del Administrador.
El lector biométrico empieza a parpadear.

PP PP ADMIN PIN o x 5

1. Pulse **3,3.**

2. Seleccione el **Modo táctil** indicada en la **tabla 4.**

Tabla 4.

Tecla	Modo táctil
1	Pulsador encendido
2	Pulsador apagado

3. Pulse **A** para confirmar.

Para salir, pulse 0, A

Función táctil del relé remoto *- activa/desactiva la función del pulsador en la unidad de relé remoto*

12.10 Desvincular el relé remoto

Presentar el dedo Maestro /Administrador o entrar el código PIN del Administrador.
El lector biométrico empieza a parpadear.

PP PP ADMIN PIN o x 5

1. Pulse **3,5.**

2. Pulse **7,1,5,9**.

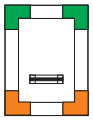
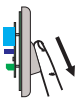
3. Pulse **A** para confirmar

Para salir, pulse 0, A

12.0 PROGRAMACIÓN DE DINB100-SA MEDIANTE TECLADO

12.11 Ajustes del modo de entrada

Presentar el dedo Maestro /Administrador o entrar el código PIN del Administrador.
El lector biométrico empieza a parpadear.

PP  PP
ADMIN PIN o  x 5

1. Pulse **3,4.**

2. Seleccione el **modo de entrada** en la **tabla 5**.

Tabla 5.

Tecla	Modo de entrada
1	Dedo
2	Dedo O PIN
3	Dedo Y PIN
4	Dedo O tarjeta
5	Dedo Y tarjeta
6	Dedo sobre tarjeta

3. Pulse **A** para confirmar.

Para salir, pulse 0, A

Ejemplo:
Tarea: Ajustar el lector para trabajar en el modo de "Dedo y PIN"

Deslizar el dedo maestro 5 veces, pulsar 3, 4, pulsar 3, pulsar A, pulsar 0, A para salir.

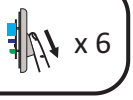
12.0 PROGRAMACIÓN DE DINB100-SA MEDIANTE TECLADO

12.12 Agregar administrador

Presentar el dedo Maestro /Administrador o entrar el código PIN del Administrador.
El lector biométrico empieza a parpadear.

1.	Pulse **4,1.**
2.	Pulse **1** ó **2** para seleccionar el **admin 1** ó el **admin 2**
3.	Pulse **A** para confirmar.
4.	Introduzca el **código PIN del admin** (dígitos 1 a 8, máx.)
5.	Pulse **A** para confirmar

Pase el dedo del usuario **6 veces** como mínimo (hasta que suene el pitido de OK)



Para salir, pulse 0, A

- Hay un dedo maestro, pero no un código PIN maestro. El dedo maestro puede registrar/eliminar usuarios y realizar todos los demás ajustes.
- El dedo maestro SOLAMENTE se puede cambiar con el puente.
- Hay 2 dedos de administrador y 2 códigos PIN de administrador. Para registrar un dedo de administrador, el dedo maestro DEBE estar registrado. Los dedos de administrador pueden realizar todas las funciones del dedo maestro. El dedo maestro puede borrar un dedo de administrador, pero este no puede eliminar el dedo maestro.

12.13 Eliminar administrador

Presentar el dedo Maestro /Administrador o entrar el código PIN del Administrador.
El lector biométrico empieza a parpadear.

1.	Pulse **4,0.**
2.	Pulse **1** ó **2** para seleccionar el **admin 1** ó el **admin 2**
3.	Pulse **A** para confirmar.

Para salir, pulse 0, A

Este producto cumple con los requisitos de la directiva EMC 2014/30/UE. Además cumple con la normativa RoHS, directiva EN50581:2012

Visual Plus Corporation, s.a.

Drève Richelle 161
WOP G - Bte 34
1410 Waterloo - Belgium